

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа № 6»

РАССМОТРЕНО
на заседании
Методического совета
Протокол 29 августа 2024 г.
№ 1

СОГЛАСОВАНО
на заседании
Педагогического совета
Протокол 29 августа 2024 г.
№ 10.

УТВЕРЖДЕНО
приказом
МБОУ «СОШ № 6»
от 29 августа 2024 № 134 -Д

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

(ID 3195535)

учебного предмета «Информатика»

для обучающихся 5-6 классов

Новомосковск, 2024

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами информатики на базовом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации).

Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ, тематического планирования курса учителем.

Целями изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи, сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее, определять шаги для достижения результата и так далее;

формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;

воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

Информатика в основном общем образовании отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Изучение информатики оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения обучающегося, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, то есть ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» – сформировать у обучающихся:

понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;

знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий, умения и навыки формализованного описания поставленных задач;

базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;

знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;

умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;

умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач, владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;

умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

цифровая грамотность;

теоретические основы информатики;

алгоритмы и программирование;

информационные технологии.

На изучение информатики на базовом уровне отводится 68 часа: в 5 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 6 классе – 34 часа (1 час в неделю).

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

5 КЛАСС

Цифровая грамотность

Правила гигиены и безопасности при работе с компьютерами, мобильными устройствами и другими элементами цифрового окружения

Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Мобильные устройства. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода.

Программы для компьютеров. Пользователи и программисты. Прикладные программы (приложения), системное программное обеспечение (операционные системы). Запуск и завершение работы программы (приложения). Имя файла (папки, каталога).

Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Браузер. Поиск информации на веб-странице. Поисковые системы. Поиск информации по ключевым словам и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета.

Правила безопасного поведения в Интернете. Процесс аутентификации. Виды аутентификации (аутентификация по паролям, аутентификация с помощью SMS, биометрическая аутентификация, аутентификация через географическое местоположение, многофакторная аутентификация). Пароли для аккаунтов в социальных сетях. Кибербуллинг.

Теоретические основы информатики

Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком. Роль зрения в получении человеком информации. Компьютерное зрение.

Действия с информацией. Кодирование информации. Данные — записанная (зафиксированная) информация, которая может быть обработана автоматизированной системой.

Искусственный интеллект и его роль в жизни человека.

Алгоритмы и программирование.

Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы.

Составление программ для управления исполнителем в среде блочного или текстового программирования.

Информационные технологии

Графический редактор. Растровые рисунки. Пиксель. Использование графических примитивов. Операции с фрагментами изображения: выделение, копирование, поворот, отражение.

Текстовый редактор. Правила набора текста.

Текстовый процессор. Редактирование текста. Проверка правописания. Расстановка переносов. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание. Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Компьютерные презентации. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.

6 КЛАСС

Цифровая грамотность

Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры.

Иерархическая файловая система. Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога). Работа с файлами и каталогами

средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Поиск файлов средствами операционной системы.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Встроенные антивирусные средства операционных систем.

Теоретические основы информатики

Информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных).

Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите.

Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному.

Информационный объём данных. Бит — минимальная единица количества информации — двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).

Алгоритмизация и основы программирования

Среда текстового программирования. Управление исполнителем (например, исполнителем Черепаха). Циклические алгоритмы. Переменные.

Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов

(процедур). Процедуры с параметрами.

Информационные технологии

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы.

Текстовый процессор. Структурирование информации с помощью списков. Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы.

Создание компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки..

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ НА УРОВНЕ ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Изучение информатики на уровне основного общего образования направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения содержания учебного предмета.

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами учебного предмета.

В результате изучения информатики на уровне основного общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты в части:

1) патриотического воспитания:

ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества, владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий, заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества;

2) духовно-нравственного воспитания:

ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора, готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков, активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете;

3) гражданского воспитания:

представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах, соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде, готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов, стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности, готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;

4) ценностей научного познания:

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

интерес к обучению и познанию, любознательность, готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

5) формирования культуры здоровья:

осознание ценности жизни, ответственное отношение к своему здоровью, установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

6) трудового воспитания:

интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационных и коммуникационных технологий;

8) адаптации обучающегося к изменяющимся условиям социальной и природной среды:

освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил

общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Познавательные универсальные учебные действия

Базовые логические действия:

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;

оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

Коммуникативные универсальные учебные действия

Общение:

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации, коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;

оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Регулятивные универсальные учебные действия

Самоорганизация:

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;

ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе);

самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;

составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;

делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

Самоконтроль (рефлексия):

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;

давать оценку ситуации и предлагать план её изменения;

учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;

оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

Принятие себя и других:

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

К концу обучения в 5 классе у обучающегося будут сформированы следующие умения:

пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;

кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различной природы (текстовой, графической, аудио);

сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах, оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости передачи данных;

оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;

приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации, сравнивать их количественные характеристики;

выделять основные этапы в истории и понимать тенденции развития компьютеров и программного обеспечения;

получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода-вывода);

соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;

ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);

работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги, использовать антивирусную программу;

представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций;

искать информацию в Интернете (в том числе, по ключевым словам, по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;

понимать структуру адресов веб-ресурсов;

использовать современные сервисы интернет-коммуникаций;

соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств информационных и коммуникационных технологий, соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в Интернете, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;

применять методы профилактики негативного влияния средств информационных и коммуникационных технологий на здоровье пользователя.

К концу обучения **в 6 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);

работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги, использовать антивирусную программу;

представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций;

искать информацию в Интернете (в том числе, по ключевым словам, по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;

понимать структуру адресов веб-ресурсов;

использовать современные сервисы интернет-коммуникаций;

соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств информационных и коммуникационных технологий, соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в Интернете, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;

применять методы профилактики негативного влияния средств информационных и коммуникационных технологий на здоровье пользователя.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

5 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контроль ные работы	Практическ ие работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Установление доверительных отношений между учителем и его учениками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации их познавательной деятельности. ▪ Побуждение школьников соблюдать на уроке общепринятые нормы поведения, правила общения со старшими (учителями) и сверстниками (школьниками), принципы учебной дисциплины и самоорганизации. ▪ Привлечение внимания школьников к ценностному аспекту изучаемых на уроках явлений, организация их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией – инициирование ее обсуждения, высказывания учащимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения. ▪ Приобретение первичного опыта работы художественными материалами, эстетическая оценка их выразительных возможностей. 					
1.1.	Цели изучения курса информатики. Техника безопасности и организация рабочего места. Информация вокруг нас	1			
1.2.	Компьютер универсальная машина для работы с информацией	1			
1.3.	Ввод информации в память компьютера. Работа с клавиатурой	1			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Установление доверительных отношений между учителем и его учениками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации их 					

<p>познавательной деятельности.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Побуждение школьников соблюдать на уроке общепринятые нормы поведения, правила общения со старшими (учителями) и сверстниками (школьниками), принципы учебной дисциплины и самоорганизации. ▪ Привлечение внимания школьников к ценностному аспекту изучаемых на уроках явлений, организация их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией – инициирование ее обсуждения, высказывания учащимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения. <p>Приобретение первичного опыта работы художественными материалами, эстетическая оценка их выразительных возможностей.</p>					
1.4.	Управление компьютером, приемы управления компьютером	1			
1.5.	Хранение информации	1			
1.6.	Передача информации	1			
1.7.	Электронная почта	1			
Раздел 3. Алгоритмы и программирование					
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Установление доверительных отношений между учителем и его учениками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации их познавательной деятельности. ▪ Побуждение школьников соблюдать на уроке общепринятые нормы поведения, правила общения со старшими (учителями) и сверстниками (школьниками), принципы учебной дисциплины и самоорганизации. ▪ Привлечение внимания школьников к ценностному аспекту изучаемых на уроках явлений, организация их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией – инициирование ее обсуждения, высказывания учащимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения. <p>Приобретение первичного опыта работы художественными материалами, эстетическая оценка их выразительных возможностей.</p>					
1.8.	В мире кодов. Способы кодирования информации	1			
1.9.	Метод координат	1			
1.10.	Текст как форма представления информации. Компьютер основной инструмент подготовки текстов.	1	1		
1.11.	Основные объекты текстового документа. Ввод текста.	1			

1.12.	Редактирование текста	1			
1.13.	Работаем с фрагментами текста	1			
1.14.	Форматирование текста	1			
1.15.	Представление информации в форме таблиц. Структура таблицы. Создание простых таблиц	1			
1.16.	Табличноерешениелогическихзадач	1			
1.17.	Разнообразие наглядных форм представления информации	1	1		
1.18.	Диаграммы. Создание диаграмм на компьютере	1			
1.19.	Компьютерная графика. Инструменты графического редактора	1			
1.20.	Преобразование графических изображений	1			
	Создание графических изображений	1			
1.21.	Разнообразие задач обработки информации. Систематизация информации	1			
1.22.	Списки способ упорядочивания информации	1			
1.23.	Поиск информации	1			

Раздел 4. Информационные технологии

- Установление доверительных отношений между учителем и его учениками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации их познавательной деятельности.
- Побуждение школьников соблюдать на уроке общепринятые нормы поведения, правила общения со старшими (учителями) и сверстниками (школьниками), принципы учебной дисциплины и самоорганизации.
- Привлечение внимания школьников к ценностному аспекту изучаемых на уроках явлений, организация их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией – инициирование ее обсуждения, высказывания учащимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения.

Приобретение первичного опыта работы художественными материалами, эстетическая оценка их выразительных возможностей.

1.24.	Кодирование как изменение формы представления информации	1	1		
1.25.	Преобразование информации по заданным правилам	1			
1.26.	Преобразование информации путем рассуждений	1			
1.27.	Разработка плана действий. Задачи о переправах	1			
1.28.	Табличная форма записи плана действий. Задачи о переливаниях	1			
1.29.	Создание движущихся изображений	1			
1.30.	Создание анимации по собственному замыслу	1			
1.31.	Выполнение итогового минипроекта	1			
1.32.	Итоговое тестирование	1			
1.33.	Резервный урок	1			
1.34.	Резервный урок	1			
Итого по разделу		32			
Резервное время		2			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3	0	

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 6 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контроль ные работы	Практическ ие работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Установление доверительных отношений между учителем и его учениками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации их познавательной деятельности. ▪ Побуждение школьников соблюдать на уроке общепринятые нормы поведения, правила общения со старшими (учителями) и сверстниками (школьниками), принципы учебной дисциплины и самоорганизации. ▪ Привлечение внимания школьников к ценностному аспекту изучаемых на уроках явлений, организация их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией – инициирование ее обсуждения, высказывания учащимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения. ▪ Приобретение первичного опыта работы художественными материалами, эстетическая оценка их выразительных возможностей. 					
1.1.	Цели изучения курса информатики. ТБ и организация рабочего места. Объекты окружающего мира	1			
1.2.	Объекты операционной системы.	1			
1.3.	Файлы и папки. Размер файла.	1			
1.4.	Разнообразие отношений объектов и их множеств. Отношения между множествами.	1			

1.5.	Отношение «входит в состав».	1			
1.6.	Разновидности объекта и их классификация.	1			
1.7.	Классификация компьютерных объектов.	1			
1.8.	Системы объектов. Состав и структура системы.	1			
1.9.	Система и окружающая среда. Система как черный ящик.	1			
1.10.	Персональный компьютер как система.	1	1		
1.11.	Способы познания окружающего мира.	1			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Установление доверительных отношений между учителем и его учениками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации их познавательной деятельности. ▪ Побуждение школьников соблюдать на уроке общепринятые нормы поведения, правила общения со старшими (учителями) и сверстниками (школьниками), принципы учебной дисциплины и самоорганизации. ▪ Привлечение внимания школьников к ценностному аспекту изучаемых на уроках явлений, организация их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией – инициирование ее обсуждения, высказывания учащимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения. <p>Приобретение первичного опыта работы художественными материалами, эстетическая оценка их выразительных возможностей.</p>					
1.12.	Понятие как форма мышления. Как образуются понятия.	1			
1.13.	Определение понятия.	1			
1.14.	Информационное моделирование как метод познания.	1			
1.15.	Знаковые информационные модели. Словесные (научные, художественные) описания.	1			
1.16.	Математические модели. Многоуровневые списки.	1			
1.17.	Табличные информационные модели. Правила оформления таблиц.	1	1		
1.18.	Решение логических задач с помощью нескольких	1			

	таблиц. Вычислительные таблицы.				
1.19.	Графики и диаграммы. Наглядное представление процессов изменения величин и их соотношений.	1			
1.20.	Создание информационных моделей – диаграмм.	1			
1.21.	Многообразие схем и сферы их применения.	1			
1.22.	Информационные модели на графах. Использование графов при решении задач.	1			
Раздел 3. Алгоритмы и программирование					
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Установление доверительных отношений между учителем и его учениками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации их познавательной деятельности. ▪ Побуждение школьников соблюдать на уроке общепринятые нормы поведения, правила общения со старшими (учителями) и сверстниками (школьниками), принципы учебной дисциплины и самоорганизации. ▪ Привлечение внимания школьников к ценностному аспекту изучаемых на уроках явлений, организация их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией – инициирование ее обсуждения, высказывания учащимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения. <p>Приобретение первичного опыта работы художественными материалами, эстетическая оценка их выразительных возможностей.</p>					
1.23.	Что такое алгоритм.	1			
1.24.	Исполнители вокруг нас.	1			
1.25.	Формы записи алгоритмов.	1	1		
1.26.	Линейные алгоритмы.	1			
1.27.	Алгоритмы с ветвлениями.	1			
1.28.	Алгоритмы с повторениями.	1			
1.29.	Примеры алгоритма	1			
Раздел 4. Информационные технологии					
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Установление доверительных отношений между учителем и его учениками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации их познавательной деятельности. 					

- Побуждение школьников соблюдать на уроке общепринятые нормы поведения, правила общения со старшими (учителями) и сверстниками (школьниками), принципы учебной дисциплины и самоорганизации.
- Привлечение внимания школьников к ценностному аспекту изучаемых на уроках явлений, организация их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией – инициирование ее обсуждения, высказывания учащимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения.

Приобретение первичного опыта работы художественными материалами, эстетическая оценка их выразительных возможностей.

1.30.	Использование вспомогательных алгоритмов.	1			
1.31.	Алгоритмы с повторениями	1			
1.32.	Обобщение и систематизации изученного по теме «Алгоритмика»	1			
1.33.	Выполнение итогового проекта.	1			
1.34.	Защита итогового проекта	1			
Итого по разделу		34			
Резервное время		0			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3	0	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

5 КЛАСС

№ п/ п	Тема урока	Количество часов			Дата изучени я	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всег о	Контрольн ые работы	Практическ ие работы		
1	Цели изучения курса информатики. Техника безопасности и организация рабочего места. Информация вокруг нас	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1521d2
2	Компьютер универсальная машина для работы с информацией	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1523ee
3	Ввод информации в память компьютера. Работа с клавиатурой	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a152826
4	Управление компьютером, приемы управления компьютером	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a152a74
5	Хранение информации	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a152cfe
6	Передача информации	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a152f74
7	Электронная почта	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a153244

8	В мире кодов. Способы кодирования информации	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a153460
9	Метод координат	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a161966
10	Текст как форма представления информации. Компьютер основной инструмент подготовки текстов.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a161e2a
11	Основные объекты текстового документа. Ввод текста.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a161fec
12	Редактирование текста	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162186
13	Работаем с фрагментами текста	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162316
14	Форматирование текста	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a16249c
15	Представление информации в форме таблиц. Структура таблицы. Создание простых таблиц	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1625f0
16	Таблично решение логических задач	1				
17	Разнообразие наглядных форм представления информации	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162848
18	Диаграммы. Создание диаграмм на	1				Библиотека ЦОК

	компьютере					https://m.edsoo.ru/8a1629ec
19	Компьютерная графика. Инструменты графического редактора	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162b72
20	Преобразование графических изображений	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162d02
21	Создание графических изображений	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162e7e
22	Разнообразие задач обработки информации. Систематизация информации	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162fe6
23	Списки способ упорядочивания информации	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1632d4
24	Поиск информации	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1632d4
25	Кодирование как изменение формы представления информации	1				
26	Преобразование информации по заданным правилам	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1635c2
27	Преобразование информации путем рассуждений	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a163874
28	Разработка плана действий. Задачи о	1				Библиотека ЦОК

	переправах					https://m.edsoo.ru/8a1639d2
29	Табличная форма записи плана действий. Задачи о переливаниях	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a163b30
30	Создание движущихся изображений	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a16404e
31	Создание анимации по собственному замыслу	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1642c4
32	Выполнение итогового минипроекта	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164472
33	Итоговое тестирование	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164652
34	Резервный урок	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164828
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3	0		

6 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучени я	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольны е работы	Практические работы		
1	Цели изучения курса информатики. ТБ и организация рабочего места. Объекты окружающего мира	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1649e0
2	Объекты операционной системы.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164ba2
3	Файлы и папки. Размер файла.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164d96
4	Разнообразие отношений объектов и их множеств. Отношения между множествами.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a165296
5	Отношение «входит в состав».	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a16549e
6	Разновидности объекта и их классификация.	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a16564c
7	Классификация компьютерных объектов.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1657fa
8	Системы объектов. Состав и структура системы.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a165b56
9	Система и окружающая среда. Система как черный ящик.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a165cf0
10	Персональный компьютер как система.	1				

11	Способы познания окружающего мира.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a165e94
12	Понятие как форма мышления. Как образуются понятия.	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a178c38
13	Определение понятия.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17949e
14	Информационное моделирование как метод познания.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179606
15	Знаковые информационные модели. Словесные (научные, художественные) описания.	1				
16	Математические модели. Многоуровневые списки.	1				
17	Табличные информационные модели. Правила оформления таблиц.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17998a
18	Решение логических задач с помощью нескольких таблиц. Вычислительные таблицы.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179aac
19	Графики и диаграммы. Наглядное представление процессов изменения величин и их соотношений.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179e1c
20	Создание информационных моделей – диаграмм.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179e1c
21	Многообразие схем и сферы их применения.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17a06a
22	Информационные модели на графах. Использование графов при решении задач.	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17a18c
23	Что такое алгоритм.	1				

24	Исполнители вокруг нас.	1				
25	Формы записи алгоритмов.	1				
26	Линейные алгоритмы.	1				
27	Алгоритмы с ветвлениями.	1				
28	Алгоритмы с повторениями.	1				
29	Примеры алгоритма	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ac4a
30	Использование вспомогательных алгоритмов.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ad6c
31	Алгоритмы с повторениями	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ae8e
32	Обобщение и систематизации изученного по теме «Алгоритмика»	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17afa6
33	Выполнение итогового проекта.	1				
34	Защита итогового проекта	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17b456
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3	0		

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА
ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА**

• Информатика, 5 класс/ Босова Л.Л., Босова А.Ю., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»

Информатика, 6 класс/ Босова Л.Л., Босова А.Ю., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Методическое пособие. 5 класс «Издательство «Просвещение»;

Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Методическое пособие. 6 класс «Издательство «Просвещение»;

**ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ
ИНТЕРНЕТ**

<https://resh.edu.ru>

<https://uchi.ru>